

## УТВРЂИВАЊЕ КОМУНАЛНЕ ТАКСЕ ЗА ДРЖАЊЕ СРЕДСТАВА ЗА ЗАБАВНЕ ИГРЕ

За држање средстава за забавне игре (игрице на рачунару, билијар, флипери, сегамега игре, пикадо и сл.) комунална такса се утврђује у месечном износу по апарату, према положајној зони у граду Сомбору и насељеним местима. Положајне зоне у граду Сомбору и насељеним местима утврђују се у складу са Одлуком о грађевинском земљишту.

Пријаву за утврђивање комуналне таксе за држање средстава за забавне игре подноси правно лице/предузетник/физичко лице који држи апарате за забавну игру у року од 15 дана од дана почетка држања истих, као и у року од 15 дана од сваке настале промене од значаја за утврђивање комуналне таксе.

Пријава се подноси на шалтеру 2 и 3 Услужног центра Градске управе Града Сомбора (приземље зграде „Жупаније“) сваког радног дана у периоду од 8 до 15 часова, или поштом на адресу Сомбор, Трг Цара Уроша бр. 1, са назнаком за Одељење локалне пореске администрације.

Обвезник у пријави, поред осталог, наводи врсту апарата, број комада и период држања апарата, док податке о којима се воде службене евиденције, прибавља орган по службеној дужности. Чињенице у пореском поступку утврђује се на основу доказа, а као доказ у пореском поступку могу се употребити пореска пријава, порески биланс, пословне књиге и евиденције, рачуноводствени искази, пословна документација и др. исправе и информације којима орган располаже.

Ако пријава садржи формални недостатак који спречава поступање по истој или је неразумљива или непотпуна орган обавештава подносиоца о начину на који ће уредити пријаву односно отклонити недостатак и оставља рок за исто, а који не може бити краћи од 8 дана.

Уредну пријаву и пријаву коју је обвезник уредио у остављеном року, орган уноси у евиденцију и доноси решење којим се утврђује обавеза по основу локалне комуналне таксе за држање средстава за забавне игре.

На издато решење обвезник има право жалбе Министарству финансија путем Одељења локалне пореске администрације Градске управе Града Сомбора, у року од 15 дана од дана достављања решења.